HARDWARE

Modo de ejecución 1

* Leer datos a través de librería
* Guardarlos en la BBDD

Modo de ejecución 2

* Leer datos a través de librería
* Leer datos de la BBDD
  + Leer datos guardados por la propia estación en el modo de ejecución 1
  + Leer y obtener la media del resto de datos guardados por otras estaciones (mismo modelo de estación)
* Comparar datos obtenidos en los dos pasos anteriores
* Si Fallo:
  + Preparar informe con los datos leidos (todos) y remarcar los que fallan.
  + Enviar informe al servidor.
* Si\_No Fallo:
  + Actualizar el campo de últimos valores leidos de la BBDD con los valores leidos

\*\* DEFINIR FALLO DE HARDWARE MAS ABAJO

SOFTWARE - REGISTRO

Modo de ejecución 1

* Descargar última versión del registro disponible en el servidor para el modelo de estación correspondiente
* Comprobar estado del registro y, si es necesario, corregirlo
  + Leer registro mediante librería
  + Leer registro del fichero
  + Comprobar que ambos valores son iguales
  + Si\_No
    - Cambiar el valor leído mediante librería por el del fichero
* Actualizar fichero de propiedades/configuración
* Guardar datos en la BBDD de la versión actual del registro

Modo de ejecución 2

* Comprobar que se tiene descargado el fichero con la última versión del registro
* Si\_No
  + Descargarlo y sustituir el anterior
  + Actualizar BBDD (versión del registro)
* Comprobar estado del registro y, si es necesario, corregirlo
  + Leer registro mediante librería
  + Leer registro del fichero
  + Comprobar que ambos valores son iguales
  + Si\_No
    - Cambiar el valor leído mediante librería por el del fichero
    - Preparar informe con todos los registros que han fallado
    - Enviar informe al servidor

SOFTWARE - CONTADORES

Modo de ejecución 1

* Nada

Modo de ejecución 2

* Leer contadores
* Filtrar contadores cuyo nombre contenga la palabra error
* Si tienen la palabra error y su valor es > 0 entonces hay fallo
* Preparar informe con todos los contadores que fallan y los contadores de la categoría que ha dado fallo
* Enviar informe.

Para aplicar scripts de soluciones:

1. Acceder a la BBDD para ver si ese error tiene solución.
   1. ID | ERROR | SOLUCION | URL
2. Si\_Tiene
   1. Comprobar si el script está descargado en local
   2. Si\_Está
      1. Ejecutarlo
   3. Si\_No\_Esta
      1. Descargarlo
      2. Ejecutarlo
3. Si\_No\_Tiene
   1. Informar del error
   2. Cuando se resuelva, almacenar la solución en local y en la BBDD